



Presisering av regler i Mørecup

5'er fotball

- ☺ Det benyttes fem spillere på banen, inkludert målvakt.
- ☺ Spillernes utstyr: det er påbudt med leggskin. Klokke og smykker tas av.
- ☺ **Fairplay-regelen gjelder, det vil si at motstander trekker seg tilbake på banen og lar det andre laget få sette i gang spillet.**

Regelendring!!

Innkast - Når hele ballen er over sidelinjen dømmes det innkast.

- ☺ Når ballen har passert mållinjen kan keeper enten kaste eller sparke ut ballen, men ikke over midtlinjen. Passerer ballen midtlinjen dømmes indirekte frispark på midtlinjen.
- ☺ Når mål gjøres, settes ballen i spill fra midten. Det kan ikke lages mål direkte fra avspark.
- ☺ Straffespark tas fra midt på mållinjen.
- ☺ Dommeren bør gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser. Kort benyttes ikke! En spiller som er kvalifisert for advarsel vises bort fra banen eller blir tatt ut av lagleder.
- ☺ Bortvist spiller kan erstattes av en ny spiller.
- ☺ *Dommerens rolle er å veilede spillere, forklare reglene og la de få ta om igjen viss de gjør en feil, f eks feil innkast.*



7'er fotball

Gjelder både for Mørecup og Nattcup

Antall spillere

- 13-15år spilles med 6 utespillere + keeper
- 16-19år spilles med 5 utespillere + keeper
- Gjelder både jenter og gutter.

Spilletts begynnelse

- Alle spillere må være på egen banehalvdel
- Motspillere må være 5 meter fra ballen

Ballen ute av spill

- Det kan ikke lages mål direkte fra avspark.
- Indirekte frispark, motspiller må være 5 meter i fra ballen
- Når ballen berører taket droppes ballen rett under treffpunktet. Er treffpunktet innenfor straffefeltet droppes ballen på det nærmeste sted på straffefeltlinjen.

Regelendring!!

Det tas vanlig innkast.

Målspark

- I klassene 13 og eldre erstattes målspark av målkast
- Ballen er i spill når den er kommet utenfor straffesparkfeltet
- Alle motspillere må være utenfor straffesparkfeltet inntil ballen er i spill
- Berører noen ballen før den er utenfor straffesparkfeltet skal det tas nytt målspark/målkast
- Har målvakten ballen i fast grep etter redning (ball i spill) kan keeper ikke kaste direkte over midten. Om dette gjøres tildeles motparten indirekte frispark på midtlinjen
- Om keeper sparket ballen ut tildeles motparten indirekte frispark fra stedet hvor keeper sparket ut ballen.
- I klassene 11 -12 år er det tillatt med tilbakespill og utspark til midtlinjen, men Fotballforbundet mener man helst ikke bør gjøre dette, men heller forberede spillerne på de reglene som gjelder når de blir eldre. Det blåses ikke frispark på tilbakespill/ utspark til midtlinjen!

Straffespark

- Straffespark tas på 6 meters linjen rett foran mål. Alle spillere unntatt den som skal ta straffesparket må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 5 meter fra straffesparkmerket.



Innbytte

- Innbytte kan skje når som helst, men gjøres i nærheten av midtlinjen
- Keeperbytte skjer ved stopp i spillet

Tidtaking

- En kamp varer i 18 minutt. Banesekretariatet tar tiden og blåser av kampen. Stopp av klokken skjer kun ved at dommer gir beskjed om stopp ved for eksempel en alvorlig skade.
- Etter at banesekretariatet har blåst av, skal kun tidligere blåst straffespark kunne tas.
- Kun 2 minutt mellom hver kamp, så viktig at lagleder påser at hans lag forlater banen med en gang. Viktig også at laget er klart til kamp og melder seg til sekretariatet 10 minutt før kamp.
- Gruppetspill avansement:
 - ✓ ved lik poengsum gjelder målforskjell/flest scorede mål, eller innbyrdes oppgjør.

Sluttspill

- I G13 – G19 og tilsvarende i J13 – J19 er det sluttspill. Noe som betyr at etter innledende pulje går de 2 beste i hver klasse videre til sluttspill.
- Uavgjort i sluttspill i G13, G14 og J13 og J14 kåres vinner ved flest antall cornere. Ved fortsatt likhet kåres vinner ved loddtrekning. Telling av cornere gjøres både av dommer og av banesekretariat. Loddtrekning skjer i hovedsekretariatet med 1 leder fra hvert lag tilstede.
- Uavgjort i sluttspill i G15/16/19 og J15/16/19 avgjøres ved straffespark
- 3 spillere fra hvert lag sammen med 1 lagleder er inne i straffeområdet. Hvis fortsatt uavgjort hentes 1 og 1 spiller til avgjørelse er klar.

Protest

- I konkurranseklassene kan en spiller kun delta på ett lag. En spiller kan ikke delta i flere klasser.
- Overårige er ikke tillatt.
- Hvis det finnes spesielle grunner, kan det søkes om dispensasjon til cup'ens jury (3 stk) om bruk av overårig eller at en spiller er med på flere lag.
- Eventuell protest skal leveres senest 15 minutter etter kamp. En protest koster kr 500,-

Draktlikhet

- Ved like drakter, skal det laget som er oppført først på dommerkortet ha på vester.
- For øvrig vises det til "Regler for spill på små baner" utgitt av NFF

HUSK FAIR PLAY!



MØRE CUP

SPORTSKLUBBEN HERD

