



BARNEHAGENETT.NO KNØTTETURNERING

VI HAR GLEDEN AV Å NOK EN GANG ØNSKE VELKOMMEN TIL SARPSBORG FOTBALLKLUBBS KNØTTETURNERING I SARPSBORGHALLEN. I ÅR BLIR DET DEN 32. UTGAVEN OG MED 70 LAG PÅMELDT LIGGER ALT TIL RETTE FOR EN FLOTT TURNERING!

VI HÅPER ALLE VIL TRIVES BÅDE PÅ OG UTENFOR BANENE I HELGEN. VI ØNSKER ALLE SPILLERE, LEDERE, DOMMERE, FORELDRE OG PUBLIKUM VEL MØTT TIL ÅRETS TURNERING. VI RETTER SAMTIDIG EN STOR TAKK TIL SPONSORER OG SAMARBEIDSPARTNERE.

MVH
SARPSBORG FOTBALLKLUBB

VEDLEGG
- KAMPREGLEMENT
- KART OVER SARPSBORGHALLEN

KONTAKTPERSON SFK - KENT JONAS TRINBORG - TURNERINGSGENERAL - 48181440

Kampreglement

Kampene avikles på små baner etter NFF's regler for barnefotball. Det er viktig at lagene stiller presis og er klare til kamp når det blåses i gang. Umiddelbart etter siste kamp i puljen er det premieutdeling.

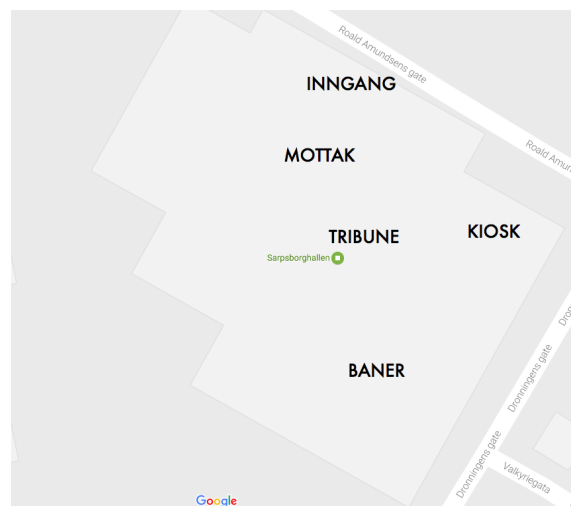
5er fotball

- **Frispark:** Alle typer frispark dømmes på bakgrunn av vanlige forseelser!
- **Offside:** Offside regelen gjelder ikke.
- **Hjørnespark:** Det dømmes hjørnespark.
- **Straffespark:** Ved alle forseelser innenfor keeperområde, trekkes frispark ut til stripet linje foran mål og mur plasseres 4 meter unna. Direkte skudd er ulovlig.
- **Innkast:** Innkast tas etter vanlige regler og evt. på nytt (av samme spiller). Dommeren oppfordres til å gi påminnelse om riktig måte før kastet.
- **I taket:** Går ballen i taket droppes ballen.
- **Innbytte:** Lagene kan bytte spillere så mye de vil.
- **16 meter:** Vanlig 16 meter = 6 meter heltrukket linje (keeper kan ta ballen med hendene)
- **Utspill:** Målmann kan sparke\kaste ballen, men ikke over midtbanen eller rett i motstanders mål. Motstander skal trekke seg tilbake til egen banehalvdel ved utspill.
- **Draktlikhet:** Ved draktlikhet må «bortelaget» bruke overtrek.
- **Igangsetting:** Sekretariatet både setter i gang og blåser av kampene.
- **Varighet: 1 x 18 minutter**
- **Antall:** I alle klasser spilles det 5'er fotball med 4 spillere + keeper.

3er fotball

- * Kampene varer i 10 minutter. Vi spiller 3 mot 3 innenfor nettene som er 10x15 meter.
- * Avspark startes av førstnevnte lag i kampprogrammet.
- * Når det scores mål, starter spillet fra midten, og motstanderens spillere skal tilbake på egen halvdel.
- * Avspark og frispark skal motstander stå minimum 3 meter fra ballen.
- * Ved ball utenfor banen, igangsettes spillet av motstanderlaget ved innspark fra hvor ballen gikk ut.
- * Igangsetting: Tiddommer ved banene starter og avslutter kampene
- * Fra en kamp blåses av til ny kamp startes er det 5 minutters pause.
- * Hvert lag er selv ansvarlig for å være klar ved riktig bane i god tid før kampstart.
- * Ved ledelse med 4 mål får motstander sette inn på en 4. spiller.

Det er kun adgang for lagledere og spillere på banen. Lagene har adgang til garderobes i forbindelse med sine kamper. For øvrig henvises spillere\lagledere og øvrige tilskuere til tribunen. Det henstilles til spillere og lagledere å bruke joggesko, helst uten svarte såler. Pass godt på verdisakene. Arrangøren er ikke ansvarlig for eventuelle tap. Ha en fin fotballhelg sammen med oss i Sarpsborg FK.



SARPSBORGHALLEN

MOTTAKET FINNER DERE RETT PÅ INNSIDEN HOVEDINNGANG - HER REGISTRERER LAGENE SEG OG MOTTAR NØDVENDIG INFORMASJON

INNGANG TRIBUNE FOR PUBLIKUM ER FORBI TOALETTENE OG MOT KIOSKEN. 50 KR PR PERSON I INNGANG. VI TAR VIPPS OG KONTANTER

KIOSKEN FINNER DERE MOT ØST I HALLEN, VED INNGANGEN TIL BANENE. KIOSKEN TAR VIPPS, BANKKORT OG KONTANTER.



PARKERING

- PARKERINGSMULIGHETER I DE FLESTE GATENE RUNDT SARPSBORGHALLEN
- STOR PARKERINGSPLASS PÅ BAKSIDEN AV HALLEN
- EN MINDRE PARKERINGSPLASS VED SIDEN AV ST. OLAV VGS
- PARKERINGSMULIGHETER I OG VED STORBYEN KJØPESENTER (500 METER Å GÅ)